

OpenBVE

Toutes les commandes sont modifiables pour jouer soit au clavier soit avec un joystick/gamepad.

COMMANDES DU TRAIN

POWER_INCREASE = Augmente la traction d'un cran sur les trains se conduisant avec deux manettes	W
POWER_DECREASE = Diminue la traction d'un cran sur les trains se conduisant avec deux manettes	Q
BRAKE_INCREASE = Augmente le freinage d'un cran sur les trains se conduisant avec deux manettes	Point-virgule
BRAKE_DECREASE = Diminue le freinage d'un cran sur les trains se conduisant avec deux manettes	Deux-points
BRAKE_EMERGENCY = Active le freinage d'urgence sur les trains se conduisant avec deux manettes	Point d'exclamation
SINGLE_POWER = Augmente la traction d'un cran sur les trains se conduisant avec une seule manette	W
SINGLE_NEUTRAL = Diminue la traction ou le freinage d'un cran sur les trains se conduisant avec une seule manette	Q
SINGLE_BRAKE = Augmente le freinage d'un cran sur les trains se conduisant avec une seule manette	A
SINGLE_EMERGENCY = Active le freinage d'urgence sur les trains se conduisant avec une seule manette	Esperluette (&)
DEVICE_CONSTSPEED = Active/désactive le dispositif de régulation de vitesse	Retour arrière
REVERSER_FORWARD = Enclenche la marche avant	F
REVERSER_BACKWARD = Enclenche la marche arrière	V
DOORS_LEFT = Ouvre/ferme les portes gauches	F5
DOORS_RIGHT = Ouvre/ferme les portes droites	F6
HORN_PRIMARY = Actionne l'avertisseur sonore primaire	Entrée
HORN_SECONDARY = Actionne l'avertisseur sonore secondaire	Plus du pavé numérique
HORN_MUSIC = Active/désactive l'avertisseur sonore musical	Moins du pavé numérique

SECURITÉ

SECURITY_POWER = Active/désactive le système de sécurité sur certains trains	Ctrl + S
SECURITY_S = Fonction S du système de sécurité	Espace
SECURITY_A1 = Fonction A1 du système de sécurité	Insert
SECURITY_A2 = Fonction A2 du système de sécurité	Suppr
SECURITY_B1 = Fonction B1 du système de sécurité	Début
SECURITY_B2 = Fonction B2 du système de sécurité	Fin
SECURITY_C1 = Fonction C1 du système de sécurité	Page précédente
SECURITY_C2 = Fonction C2 du système de sécurité	Page suivante
SECURITY_D = Fonction D du système de sécurité	E accent aigu
SECURITY_E = Fonction E du système de sécurité	Guillemet double
SECURITY_F = Fonction F du système de sécurité	Guillemet simple
SECURITY_G = Fonction G du système de sécurité	Parenthèse ouvrante
SECURITY_H = Fonction H du système de sécurité	Moins
SECURITY_I = Fonction I du système de sécurité	E accent grave
SECURITY_J = Fonction J du système de sécurité	Blanc souligné
SECURITY_K = Fonction K du système de sécurité	C cédille
SECURITY_L = Fonction L du système de sécurité	A accent grave

CAMÉRA

CAMERA_INTERIOR = Commute vers la vue intérieure au train	F1
CAMERA_EXTERIOR = Commute vers la vue extérieure au train	F2
CAMERA_TRACK = Commute vers la vue de voie	F3
CAMERA_FLYBY = Permute entre les différentes vues volantes	F4
CAMERA_MOVE_FORWARD = Déplace la caméra vers l'avant	9 du pavé numérique
CAMERA_MOVE_BACKWARD = Déplace la caméra vers l'arrière	Non attribué
CAMERA_MOVE_LEFT = Déplace la caméra vers la gauche	4 du pavé numérique
CAMERA_MOVE_RIGHT = Déplace la caméra vers la droite	6 du pavé numérique
CAMERA_MOVE_UP = Déplace la caméra vers le haut	8 du pavé numérique
CAMERA_MOVE_DOWN = Déplace la caméra vers le bas	2 du pavé numérique
CAMERA_ROTATE_LEFT = Tourne la caméra à gauche	Gauche
CAMERA_ROTATE_RIGHT = Tourne la caméra à droite	Droit
CAMERA_ROTATE_UP = Tourne la caméra vers le haut	Haut
CAMERA_ROTATE_DOWN = Tourne la caméra vers le bas	Bas
CAMERA_ROTATE_CCW = Tourne la caméra dans le sens inverse des aiguilles d'une montre	Divisé du pavé numérique
CAMERA_ROTATE_CW = Tourne la caméra dans le sens des aiguilles d'une montre	Multiplié du pavé numérique
CAMERA_ZOOM_IN = Effectue un zoom avant	Point du pavé numérique
CAMERA_ZOOM_OUT = Effectue un zoom arrière	0 du pavé numérique
CAMERA_POI_PREVIOUS = Va à la gare précédente de l'itinéraire	1 du pavé numérique
CAMERA_POI_NEXT = Va à la gare suivante de l'itinéraire	7 du pavé numérique
CAMERA_RESET = Réinitialise la vue de la caméra aux valeurs par défauts	5 du pavé numérique
CAMERA_RESTRICTION = Active/désactive la restriction de mouvement de la caméra intérieure	Ctrl + R

DIVERS

TIMETABLE_TOGGLE = Permute entre les différents modes d'affichage des horaires	Ctrl + T
TIMETABLE_UP = Fait défiler l'horaire vers le haut	Ctrl + Haut
TIMETABLE_DOWN = Fait défiler l'horaire vers le bas	Ctrl + Bas
MENU_ACTIVATE = Affiche le menu du jeu	Echap
MENU_UP = Déplace le curseur vers le haut dans le menu du jeu	Haut
MENU_DOWN = Déplace le curseur vers le bas dans le menu du jeu	Bas
MENU_ENTER = Exécute la commande choisie dans le menu du jeu	Entrée
MENU_BACK = Retourne dans le menu du jeu	Echap
MISC_CLOCK = Active/désactive l'affichage de l'horloge	Ctrl + C
MISC_SPEED = Permute entre les différents modes d'affichage de la vitesse	Ctrl + V
MISC_TIMEFACTOR = Permute entre les différents facteurs d'accélération temporelle	Ctrl + J
MISC_FPS = Active/désactive l'affichage du taux d'images par seconde	Ctrl + X
MISC_AI = Active/désactive le pilotage automatique	Ctrl + Q
MISC_PAUSE = Suspend/repren la partie	Pause
MISC_QUIT = Quitte le simulateur	Ctrl + A
MISC_FULLSCREEN = Active/désactive le mode plein écran	Ctrl + F
MISC_MUTE = Active/désactive le mode muet	Ctrl + Virgule
MISC_INTERFACE = Permute entre les différents modes d'interface	F10
MISC_BACKFACE = Active/désactive la sélection de backface	F11
MISC_CPUMODE = Active/désactive le mode d'utilisation basse du CPU	F12
DEBUG_WIREFRAME = Active/désactive la représentation en fil de fer	Ctrl + Z
DEBUG_NORMALS = Active/désactive l'affichage des normales des vertex	Ctrl + N
DEBUG_BRAKE = Active/désactive l'affichage des informations de débogage du système de freinage	Ctrl + B

Les commandes essentielles sur mon clavier :

Train à 2 manettes :

± traction : **W/Q** - ± freinage : point-virgule ;/deux points : - frein d'urgence : point d'exclamation !

Train à 1 manette :

± traction **W/Q** - ± freinage **A/Q** - frein d'urgence : **&** esperluette

- marche avant/arrière : **F/V**

- ouverture/fermeture des portes gauche/droite : **F5/F6**

- klaxon primaire/secondaire : **Entrée/+** du pavé numérique

- afficher les horaires : **Ctrl + T** - afficher la vitesse : **Ctrl + V** - afficher l'horloge **Ctrl + C**

- pilotage automatique : **Ctrl + Q**

Disposition des touches sur les claviers QWERTY et AZERTY

