

OpenBVE

Toutes les commandes sont modifiables pour jouer soit au clavier soit avec un joystick/gamepad.

CODAGE DU TRAIN

POWER_INCREASE	= Augmente la traction d'un cran sur les trains se conduisant avec deux manettes	W
POWER_DECREASE	= Diminue la traction d'un cran sur les trains se conduisant avec deux manettes	Q
BRAKE_INCREASE	= Augmente le freinage d'un cran sur les trains se conduisant avec deux manettes	Point-virgule
BRAKE_DECREASE	= Diminue le freinage d'un cran sur les trains se conduisant avec deux manettes	Deux-points
BRAKE_EMERGENCY	= Active le freinage d'urgence sur les trains se conduisant avec deux manettes	Point d'exclamation
SINGLE_POWER	= Augmente la traction d'un cran sur les trains se conduisant avec une seule manette	W
SINGLE_NEUTRAL	= Diminue la traction ou le freinage d'un cran sur les trains se conduisant avec une seule manette	Q
SINGLE_BRAKE	= Augmente le freinage d'un cran sur les trains se conduisant avec une seule manette	A
SINGLE_EMERGENCY	= Active le freinage d'urgence sur les trains se conduisant avec une seule manette	Esperluette (&)
DEVICE_CONSTSPEED	= Active/désactive le dispositif de régulation de vitesse	Retour arrière
REVERSER_FORWARD	= Enclenche la marche avant	F
REVERSER_BACKWARD	= Enclenche la marche arrière	V
DOORS_LEFT	= Ouvre/ferme les portes gauches	F5
DOORS_RIGHT	= Ouvre/ferme les portes droites	F6
HORN_PRIMARY	= Actionne l'avertisseur sonore primaire	Entrée
HORN_SECONDARY	= Actionne l'avertisseur sonore secondaire	Plus du pavé numérique
HORN_MUSIC	= Active/désactive l'avertisseur sonore musical	Moins du pavé numérique

SÉCURITÉ

SECURITY_POWER	= Active/désactive le système de sécurité sur certains trains	Ctrl + S
SECURITY_S	= Fonction S du système de sécurité	Espace
SECURITY_A1	= Fonction A1 du système de sécurité	Insert
SECURITY_A2	= Fonction A2 du système de sécurité	Suppr
SECURITY_B1	= Fonction B1 du système de sécurité	Début
SECURITY_B2	= Fonction B2 du système de sécurité	Fin
SECURITY_C1	= Fonction C1 du système de sécurité	Page précédente
SECURITY_C2	= Fonction C2 du système de sécurité	Page suivante
SECURITY_D	= Fonction D du système de sécurité	E accent aigu
SECURITY_E	= Fonction E du système de sécurité	Guillemet double
SECURITY_F	= Fonction F du système de sécurité	Guillemet simple
SECURITY_G	= Fonction G du système de sécurité	Parenthèse ouvrante
SECURITY_H	= Fonction H du système de sécurité	Moins
SECURITY_I	= Fonction I du système de sécurité	E accent grave
SECURITY_J	= Fonction J du système de sécurité	Blanc souligné
SECURITY_K	= Fonction K du système de sécurité	C cédille
SECURITY_L	= Fonction L du système de sécurité	A accent grave

CAMÉRA

CAMERA_INTERIOR	= Commute vers la vue intérieure au train	F1
CAMERA_EXTERIOR	= Commute vers la vue extérieure au train	F2
CAMERA_TRACK	= Commute vers la vue de voie	F3
CAMERA_FLYBY	= Permet entre les différentes vues volantes	F4
CAMERA_MOVE_FORWARD	= Déplace la caméra vers l'avant	9 du pavé numérique
CAMERA_MOVE_BACKWARD	= Déplace la caméra vers l'arrière	Non attribué
CAMERA_MOVE_LEFT	= Déplace la caméra vers la gauche	4 du pavé numérique
CAMERA_MOVE_RIGHT	= Déplace la caméra vers la droite	6 du pavé numérique
CAMERA_MOVE_UP	= Déplace la caméra vers le haut	8 du pavé numérique
CAMERA_MOVE_DOWN	= Déplace la caméra vers le bas	2 du pavé numérique
CAMERA_ROTATE_LEFT	= Tourne la caméra à gauche	Gauche
CAMERA_ROTATE_RIGHT	= Tourne la caméra à droite	Droit
CAMERA_ROTATE_UP	= Tourne la caméra vers le haut	Haut
CAMERA_ROTATE_DOWN	= Tourne la caméra vers le bas	Bas
CAMERA_ROTATE_CCW	= Tourne la caméra dans le sens inverse des aiguilles d'une montre	Divisé du pavé numérique
CAMERA_ROTATE_CW	= Tourne la caméra dans le sens des aiguilles d'une montre	Multiplié du pavé numérique
CAMERA_ZOOM_IN	= Effectue un zoom avant	Point du pavé numérique
CAMERA_ZOOM_OUT	= Effectue un zoom arrière	0 du pavé numérique
CAMERA_POI_PREVIOUS	= Va à la gare précédente de l'itinéraire	1 du pavé numérique
CAMERA_POI_NEXT	= Va à la gare suivante de l'itinéraire	7 du pavé numérique
CAMERA_RESET	= Réinitialise la vue de la caméra aux valeurs par défauts	5 du pavé numérique
CAMERA_RESTRICTION	= Active/désactive la restriction de mouvement de la caméra intérieure	Ctrl + R

DIVERS

TIMETABLE_TOGGLE	= Permet entre les différents modes d'affichage des horaires	Ctrl + T
TIMETABLE_UP	= Fait défiler l'horaire vers le haut	Ctrl + Haut
TIMETABLE_DOWN	= Fait défiler l'horaire vers le bas	Ctrl + Bas
MENU_ACTIVATE	= Affiche le menu du jeu	Echap
MENU_UP	= Déplace le curseur vers le haut dans le menu du jeu	Haut
MENU_DOWN	= Déplace le curseur vers le bas dans le menu du jeu	Bas
MENU_ENTER	= Exécute la commande choisie dans le menu du jeu	Entrée
MENU_BACK	= Retourne dans le menu du jeu	Echap
MISC_CLOCK	= Active/désactive l'affichage de l'horloge	Ctrl + C
MISC_SPEED	= Permet entre les différents modes d'affichage de la vitesse	Ctrl + V
MISC_TIMEFACTOR	= Permet entre les différents facteurs d'accélération temporelle	Ctrl + J
MISC_FPS	= Active/désactive l'affichage du taux d'images par seconde	Ctrl + X
MISC_AI	= Active/désactive le pilotage automatique	Ctrl + Q
MISC_PAUSE	= Suspend/reprend la partie	Pause
MISC_QUIT	= Quitte le simulateur	Ctrl + A
MISC_FULLSCREEN	= Active/désactive le mode plein écran	Ctrl + F
MISC_MUTE	= Active/désactive le mode muet	Ctrl + Virgule
MISC_INTERFACE	= Permet entre les différents modes d'interface	F10
MISC_BACKFACE	= Active/désactive la sélection de backface	F11
MISC_CPUMODE	= Active/désactive le mode d'utilisation basse du CPU	F12
DEBUG_WIREFRAME	= Active/désactive la représentation en fil de fer	Ctrl + Z
DEBUG_NORMALS	= Active/désactive l'affichage des normales des vertex	Ctrl + N
DEBUG_BRAKE	= Active/désactive l'affichage des informations de débogage du système de freinage	Ctrl + B

Les commandes essentielles sur mon clavier :

Train à 2 manettes :

± traction : **W/Q** - ± freinage : point-virgule ;/deux points : - frein d'urgence : point d'exclamation !

Train à 1 manette :

± traction **W/Q** - ± freinage **A/Q** - frein d'urgence : & esperluette

- marche avant/arrière : **F/V**

- ouverture/fermeture des portes gauche/droite : **F5/F6**

- klaxon primaire/secondaire : **Entrée/+** du pavé numérique

- afficher les horaires : **Ctrl + T** – afficher la vitesse : **Ctrl + V** – afficher l'horloge **Ctrl + C**

- pilotage automatique : **Ctrl + Q**

Disposition des touches sur les claviers QWERTY et AZERTY

